ブレイクスルー
BreakThru!™

PlayStation

SE
SHOEISHA

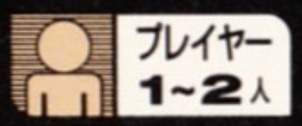
ブレイクスルー BreakThru!™

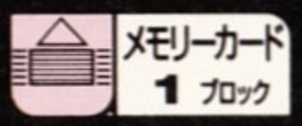
このたびは「ブレイクスルー」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。プレイする前に、この解説書を良くお読みいただいた上、正しい使用方法でご愛用ください。
なお本書は大切に保管してください。

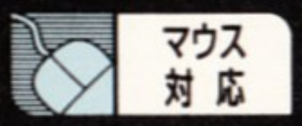
CONTENTS

- ゲーム内容 …… 1
- スタート方法 …… 2
- 操作方法 …… 3
- 画面の見方 …… 4
- 基本ルール …… 5
- ゲームモードの説明 …… 6
- アイテムについて …… 7
- 障害物について …… 8

For Japan Only







SLPS 00129

ゲーム内容

BreakThru!

さあ、つぶしまくれ！

ニューパズルゲーム「ブレイクスルー」の世界へようこそ！「ブレイクスルー」は画面内に並ぶブロックで構成されている壁を全部つぶすことが目的の「つぶしゲー」です。

つぶせるブロック群は同じ色のブロックが天地左右（ナナメは不可）に2個以上並んでいるときのみ。

つぶしたあとは上のブロックが落ちてきます。

「つぶすだけなんて簡単だな」と思っているあなたはまだまだ甘い！難易度が高くなるとブロックのつぶし方やアイテムを有効に活用することがクリアの決め手になります。

さああなたは何面つぶすことができるでしょうか？

スタート方法

BreakThru!

タイトル画面でスタートボタンを押すと設定画面になります。

ゲーム中にスタートボタンを押す(マウス使用時:画面上のタイマーを押す)とPAUSE画面になりゲームのセーブができます。(別売のメモリーカードが必要です。)

※LEVELで「EASY」を選択した時は
TIMEは「2MIN」のみとなります。

**※メモリーカード1と2を使用の場合には
メモリーカード1が優先になります。**

SLPS 00129

コントローラ使用時：方向キーの上下で選択して左右で設定を変更し、○ボタンでスタートします。

マウス使用時：カーソルを変更したい所へ移動し左ボタンで変更します。設定終了後カーソルで画面内の「START」を左ボタンで押してスタートします。

—OPTIONの説明—

■ MODE（モードの選択）

（1人）
（2人協力）
（2人競争）
（2人対戦）

■ LEVEL（難易度選択）

CHILD（かんたん）,EASY（やさしい）,
MEDIUM（ふつう）,HARD（むずかしい）

■ TIME（1面のプレイ時間）

2MIN（2分）,5MIN（5分）,
10MIN（10分）,No Limit（制限なし）

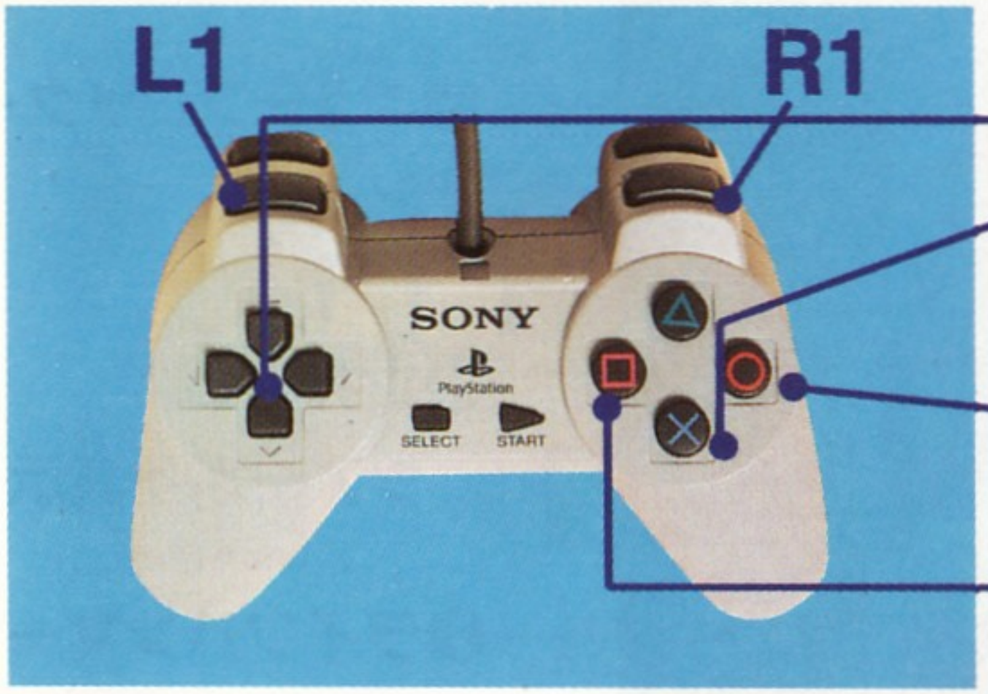
■ MUSIC　ゲーム中のBGMのON／OFF

■ SOUND　ゲーム中の効果音のON／OFF

■ GRAPHICS ブロックのグラフィックパターン選択

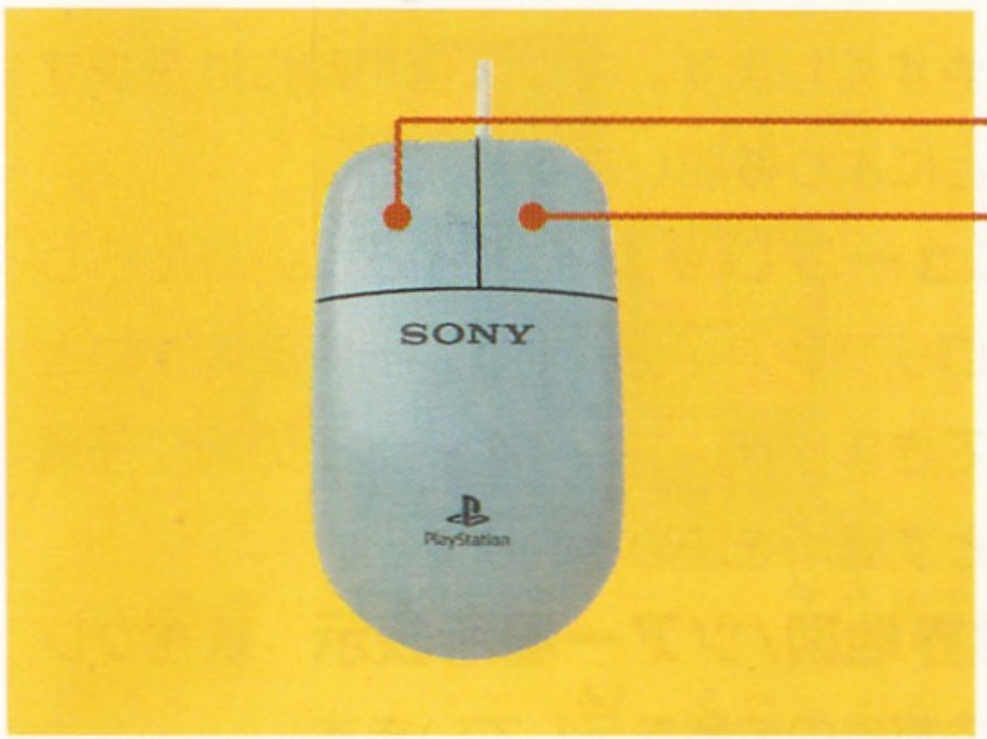
操作方法

BreakThru!



■コントローラご使用の場合

- **方向キー**=壁の中のブロックや各アイテムの選択
- **×ボタン**=ニューブロック・アイテムを落とす。
  ※×ボタン+方向キーで一定時間ニューブロック・アイテムを左右に移動させることができます。
- **○ボタン**=ブロックをつぶす/各アイテムを使う。
- **L1・R1ボタン**=壁全体を左右へ移動させる。
- **□ボタン**=レーダーのON/OFF
- **スタートボタン**=PAUSE(ポーズ)/SAVE(セーブ)
  ※再度スタートボタンを押すと解除できます。
  ※コントローラ使用時のみセレクトボタンとスタートボタンを押しつづけるとリセットができます。



■マウスご使用の場合

- **左ボタン**=ブロックをつぶす/各アイテムの使用
- **右ボタン**=ニューブロック・アイテムを落とす。
  ※右ボタン+マウスの移動で一定時間ニューブロック・アイテムを左右に移動させることができます。
- **マウスの移動**=カーソルの移動
- **画面上のブロック移動ボタンを押す**
  =壁全体を左右へ移動させる。
- **画面上のレーダーボタンを押す**=レーダーのON/OFF
- **画面上のタイマーを押す**
  =PAUSE（ポーズ）/SAVE（セーブ）

※右ボタンを押すと解除できます。

画面の見方

BreakThru!

❶スコア

❷タイマー

❸ブロック移動ボタン

❹レーダーボタン

❺ニューブロック・アイテム

❻世界地図／ツアー場所表示

❼ライフハンマー

※1人用を例にしています。

❶スコア　現在の得点です。

❷タイマー　残り時間を表示します。最初に設定した数字からカウントダウンしていき、0秒になってしまうとライフがひとつ減りその壁の最初からやりなおすことになります。

❸ブロック移動ボタン　壁全体を移動する時にその方向に点灯します。マウス使用時には選択することにより機能します。

❹レーダーボタン　レーダーがONのときに点灯します。レーダーは上下の位置関係をわかりやすくします。マウス使用時には選択することにより機能します。

❺ニューブロック・アイテム　あたらしいブロックやアイテムです。一定時間たつと落ちてきますが、プレイヤーはその間に任意に落とす場所を決められます。

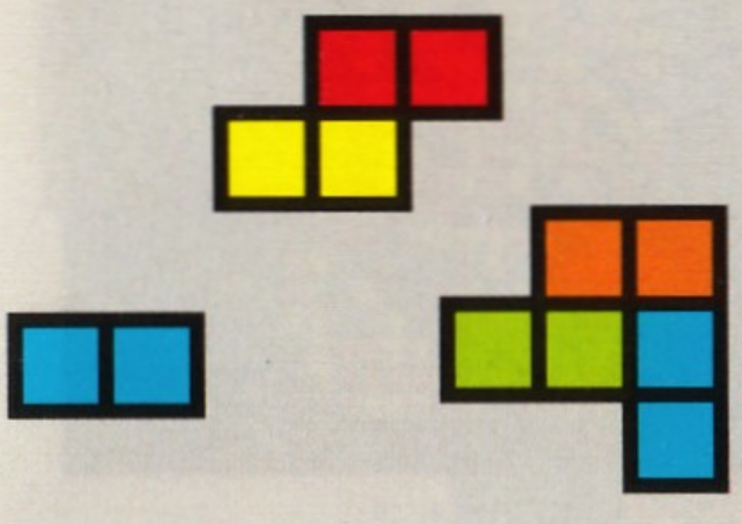
❻世界地図/ツアー場所表示　現在プレイ中の都市の位置を示しています。

❼ライフハンマー　プレーヤーの残りライフを表しています。

基本ルール

BreakThru!

図1 つぶせるブロック例

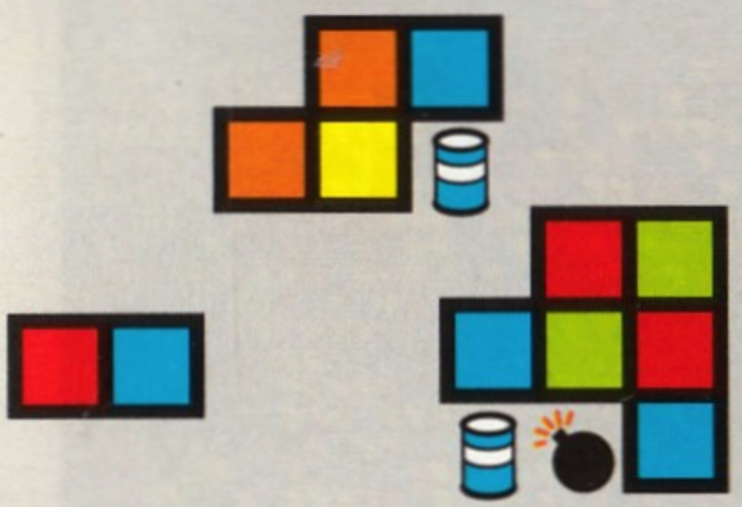


■ブロックをつぶすには

同じ色で2個以上、天地左右がつながっているブロックならOK!（図1参照）

ブロックの間にアイテムがあったり、色が違うブロックがつながっている場合はつぶせません。（図2参照）

図2 つぶせないブロック例



■スコアについて

ブロックをつぶすたびに得点が加算されます。

得点計算方法

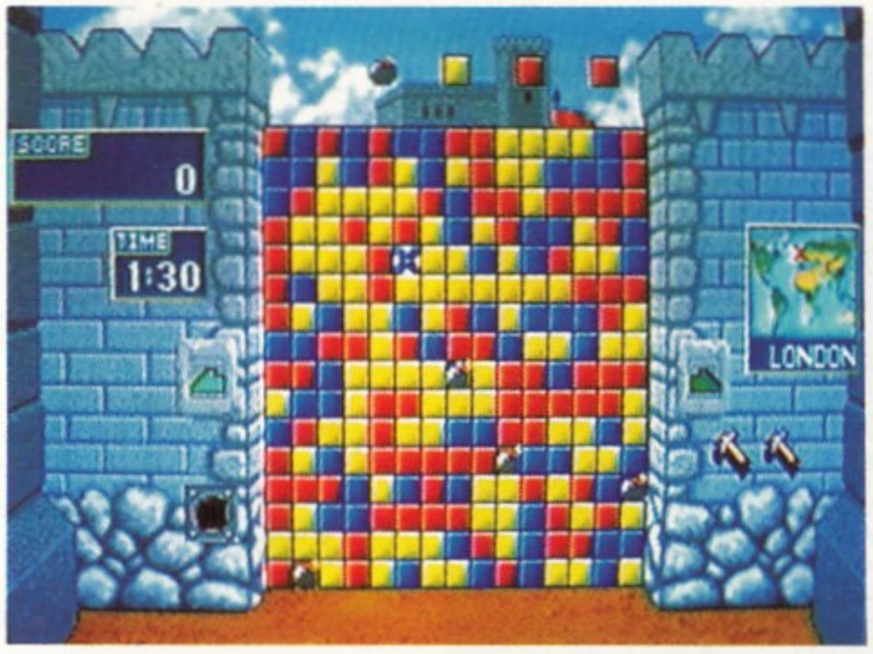
つぶしたブロックの数×難易度別ポイント数×つぶしたブロックの数（上限50まで）

※難易度別のポイント数は

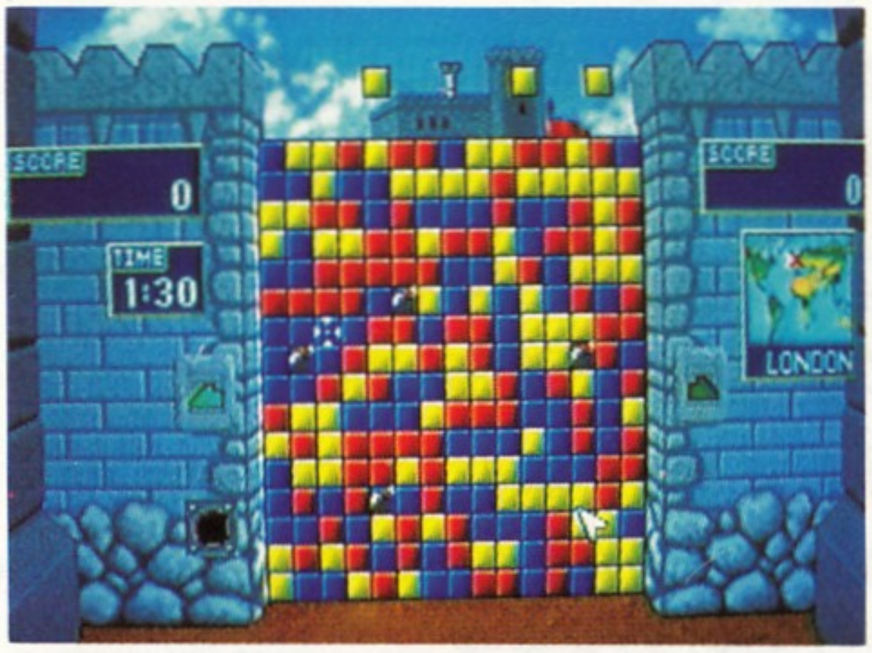
CHILDの時=1、EASYの時=2、MIDIUMの時=7、HARDの時=12となります。

つぶせないブロックを選んでしまった時は、1回につき、−25点になります。

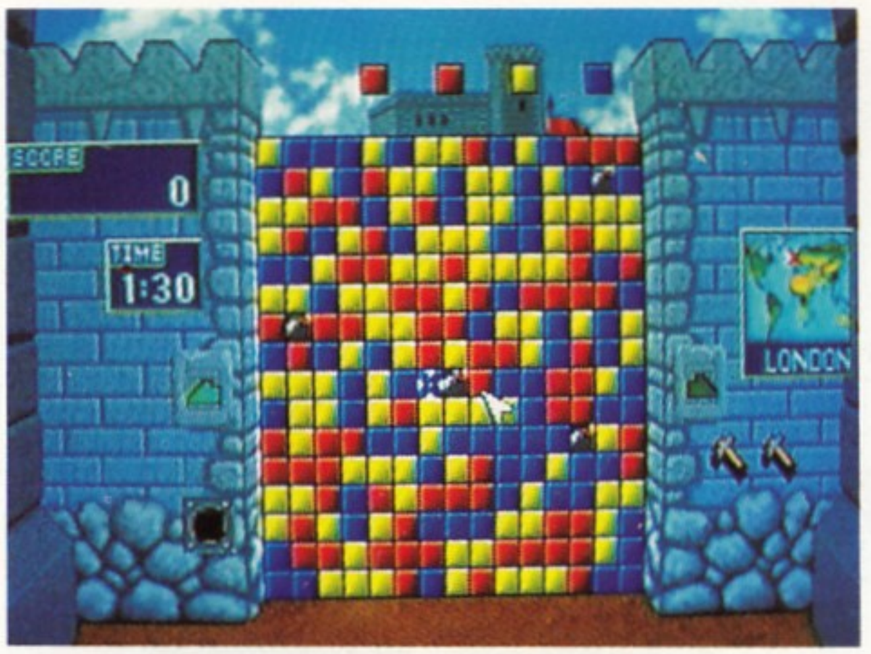
ゲームモードの説明



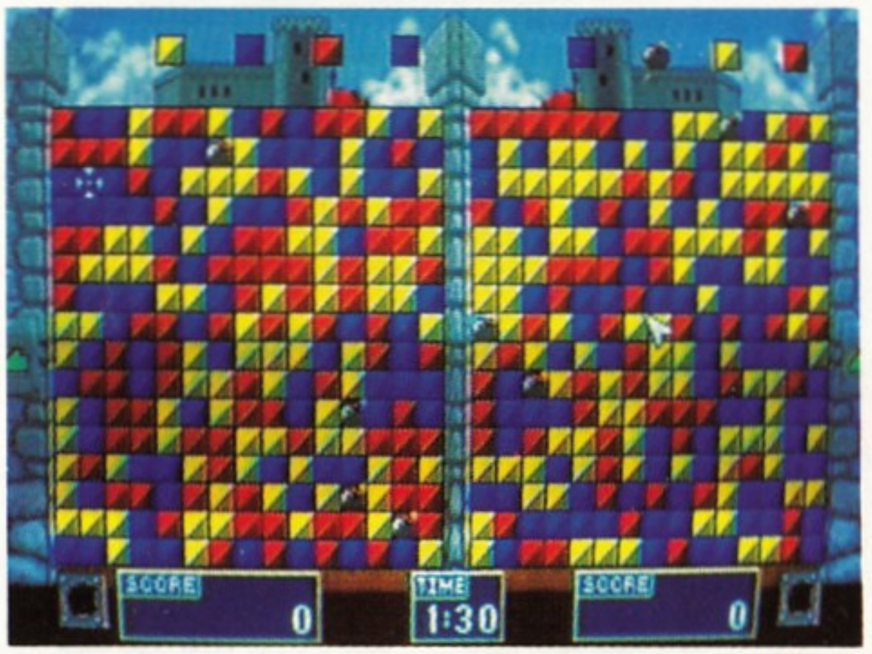
■1人モード
1人で遊ぶモードです。



■2人競争モード 2人のプレーヤーが同時に同じ壁に挑戦します。スコアは各プレーヤーごとに表示されます。



■2人協力モード 2人のプレーヤーが協力して、同じ壁に挑戦します。スコアは2人の合計となります。



■2人対戦モード 画面が左右に分割され、1プレイヤーは右、2プレイヤーは左側の画面の壁を同時につぶしていきます。先に全てのブロックをつぶしたほうの勝ちとなります。

アイテムについて

BreakThru!

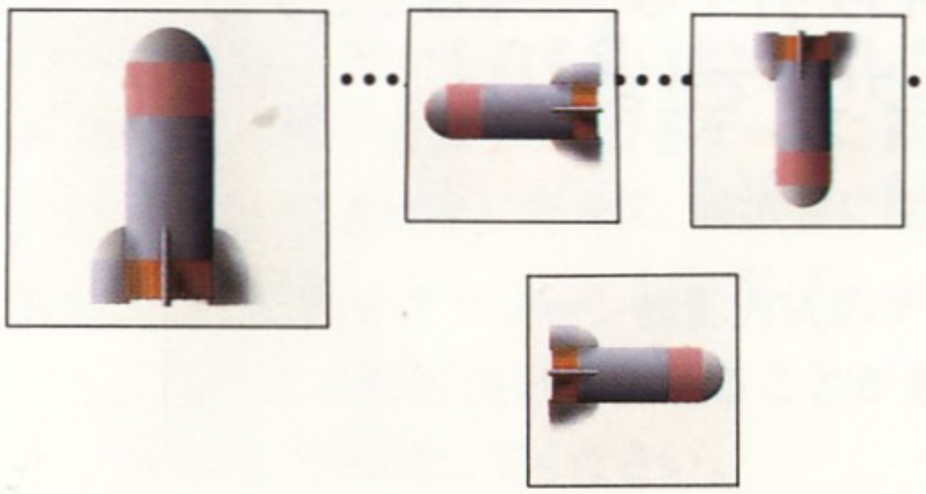
※アイテムのグラフィックはいくつかのバリエーションがあります。

■ブロック

色とりどりのブロックです。
このブロックをつぶすことがゲームの目的です。
ブロックの色数は難易度別に異なります。

■スーパーブロック

指定したブロックを全て消すことができます。



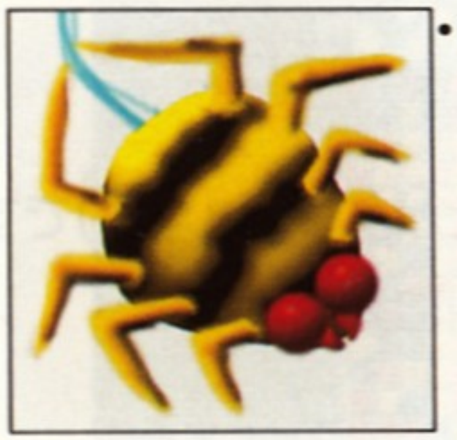
■ロケット

向いているライン上のブロックを全て消すことができます。

■ボム

周囲のものを破壊する爆弾です。最下層に落ちたときに選択するか、2つ以上のボムが重なると爆発します。

障害物について



■くも

壁にぶらさがっています。
落下するブロックやアイテムがクモにぶつかるとわきにそれてしまいます。ボムやロケットで退治することができますが、残っていてもクリア条件には関係ありません。

■ソーダカン

壁に配置されています。
ボムやロケットでないと破壊できず、1つでも残っているとクリアできません。

■岩

壁に配置されています。
破壊することは不可能ですが、ロケットで移動させることができます。残っていてもクリア条件には関係ありません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

開発・販売元：**株式会社翔泳社**
お問い合わせ先：**株式会社翔泳社**
TEL 03-5411-3027 FAX 03-5411-3037

SLPS 00129

©1995 Spectrum HoloByte,Inc.
©1989,1995 Zoo Corporation.
"PS" and "PlayStation" are Trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All Rights Reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.